



— Salvador (BA) —

WORKSHOP - 28/05, 16:30h

Sai desse celular: Impactos da internet na construção da identidade de crianças e adolescentes



Maristela Cortinhas
(TJPR)



Emanuella Ribeiro
(Instituto Alana)



Bárbara Alves
(Instituto Vita Alere)



Samyr Paz
(FEEVALE)



Maria Eduarda Araujo
(Psicóloga Clínica)

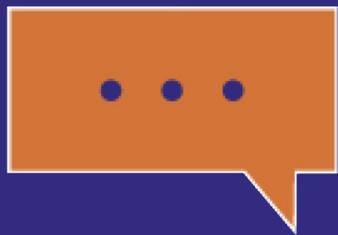


Kelly Gomes
(Psicóloga Clínica)

nic.br cgi.br



SAI DESSE CELULAR!



Desligue
Silencie
Modo avião



13 min



Encerramento



Interação
Perguntas
30 min



Mentimeter



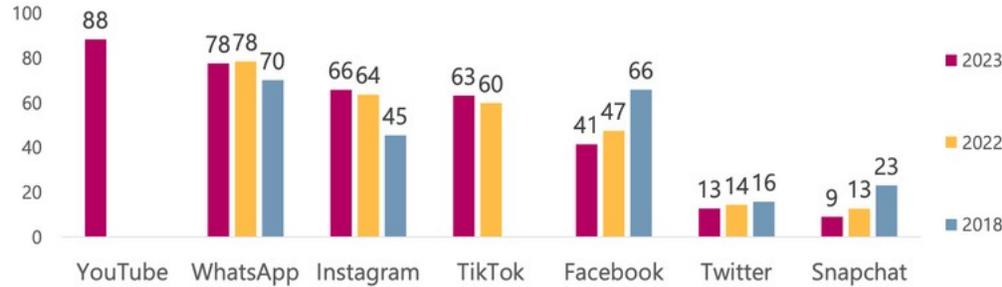
2B

CRIANÇAS E ADOLESCENTES QUE POSSUEM PERFIL EM PLATAFORMAS DIGITAIS (2023)

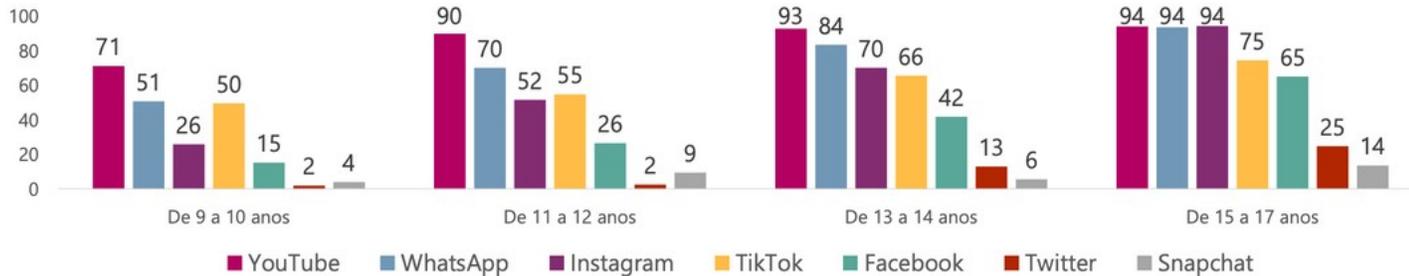
Total de usuários de Internet de 9 a 17 anos (%)

Posse de perfil em plataforma digital (%)	
Total	88
9 a 10 anos	68
11 a 12 anos	82
13 a 14 anos	93
15 a 17 anos	99

Plataformas digitais que reportam possuir (2023)



Plataformas digitais que reportam possuir, por faixa etária (2023)



Fonte: TIC Kids Online Brasil 2023. <https://cetic.br/pt/pesquisa/kids-online/>

cetic.br nic.br cgi.br

AMOSTRA

2.704 crianças e adolescentes

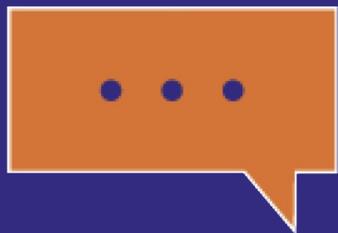
2.704 pais ou responsáveis

A internet trouxe consigo uma revolução na maneira como vivemos, nos relacionamos, nos comunicamos e também em como nos vemos enquanto sujeitos.

A formação de identidade perpassa pelo nosso desenvolvimento ao longo da vida, mas a infância e a adolescência são períodos cruciais, caracterizados por mudanças, físicas, cognitivas e socioemocionais.

Adicionamos a este processo o constante acesso a plataformas digitais, onde os algoritmos passam a ter papel fundamental na mediação das interações sociais, guiando crianças e adolescentes para determinadas pautas, temáticas e interesses através de suas recomendações.

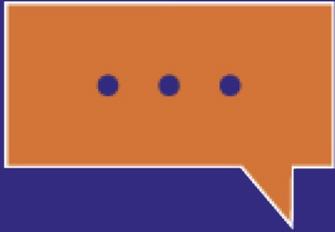




Objetivo

O workshop tem como objetivo analisar os efeitos da constante interação com a internet na vida de crianças e adolescentes, perpassando por discussões a respeito do letramento digital, identidade digital, privacidade e proteção de dados. A partir disso buscar-se-á explorar os efeitos psicossociais, as influências das plataformas digitais nas subjetividades de crianças e adolescentes para se discutir abordagens éticas, propor diretrizes para regulamentação de plataformas online bem como orientações que possam promover o bem estar individual e social.

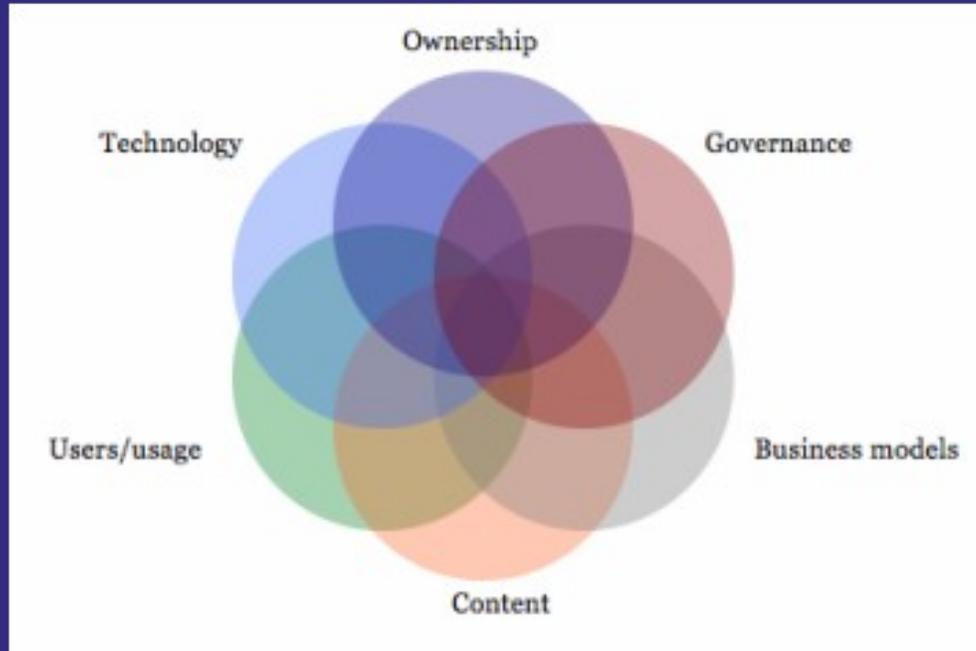




Plataformas Digitais



**Samyr Paz
(FEEVALE)**



VAN DIJCK, José. The culture of connectivity: a critical history of social media. New York: Oxford University Press, 2013.



Cultura Gamer



ATARI BRINGS THE COMPUTER AGE HOME.

ATARI® HOME COMPUTERS BRING A WORLD OF INFORMATION, EDUCATION AND ENTERTAINMENT INTO YOUR LIVING ROOM.

Press a few buttons and you're creating beautiful music. Or learning French. Or evaluating your investments.

The ATARI Home Computer is designed to be so simple, a child can use it—but so brilliant, it does a world of wonderful things for you.

Learn everything—languages, history, psychology, algebra....

Tap into almost limitless sources of information—news services, airline schedules, the Stock Exchange....

Invest your own games.

create your own art, make your own discoveries.

Play your favorite computer games, including Space Invaders®, Asteroids®,

The ATARI 400™ Home Computer is the perfect way to enter the computer age—affordable, easy to use, and versatile.

The ATARI 800™ Computer is for more advanced applications, but it's just as easy to use.

For more information, write: Atari, Inc.

Computer Div., 1196 Borregas Ave., Dept. V, Sunnyvale, Calif. 94086. Or call in U.S.: 800-538-8547. Calif.: 800-672-1430.

ATARI HOME COMPUTERS.
We've brought the computer age home.™

© 1981 Atari, Inc. *Trademark of Sun America Corporation.

In selected markets, see Dealer Directory after page 128 for more information.



MORTAL KOMBAT™

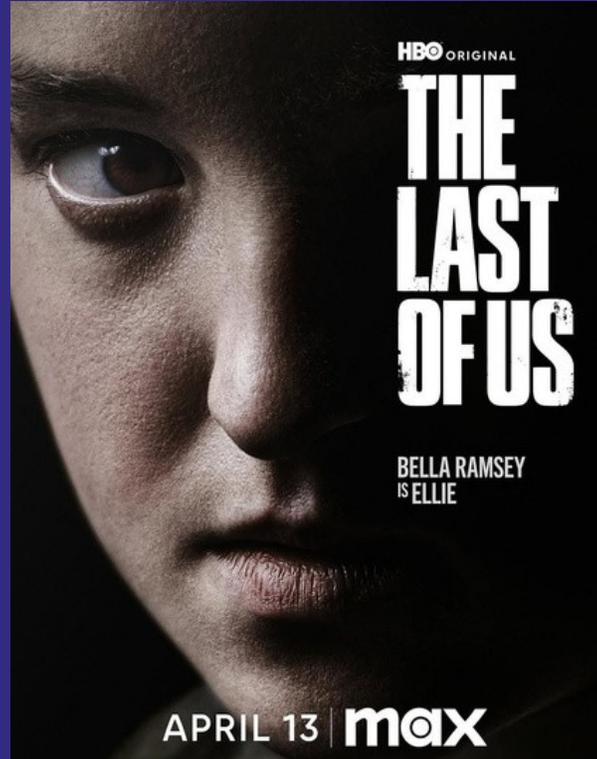
SO REAL IT HURTS!

MIDWAY

MIDWAY

USA

MIDWAY
Midway Manufacturing Company
A subsidiary of
UMS
Parsippany, NJ



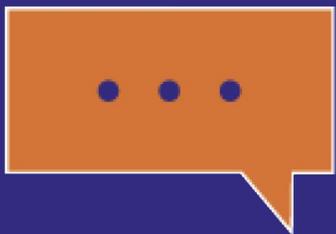
HBO ORIGINAL

THE LAST OF US

BELLA RAMSEY IS ELLIE

APRIL 13 | max





ALERTA DE CONTEÚDO SENSÍVEL



Inteligência Artificial Gerativa

Antes de cair de prédio em SP, menina discutiu com a mãe sobre conversas de cunho sexual no celular

Criança de 11 anos morreu na quarta-feira (5) na região de Lajeado, na Zona Leste da capital. O caso foi registrado como morte suspeita e é investigado pelo 68º DP.

Por Carol Ianelli, TV Globo
06/03/2025 10h24 · Atualizado há 2 meses

Antes de cair do 8º andar de um prédio, a **menina de 11 anos havia brigado com mãe sobre conversas de cunho sexual encontradas em seu celular**, segundo informações do boletim de ocorrência. **A criança morreu na quarta-feira (5) na região de Lajeado, na Zona Leste de São Paulo.**

A pequena Heloísa estava usando uma plataforma de inteligência artificial onde é possível trocar mensagens com personagens fictícios.

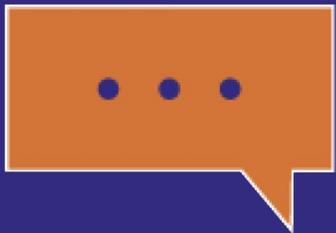
Estadão

Mãe que está processando o Google pelo suicídio do filho encontrou versões dele feitas com IA

Megan Garcia descobriu que chatbots de IA baseados em seu falecido filho estão sendo hospedados na plataforma.

Mar 23, 2025

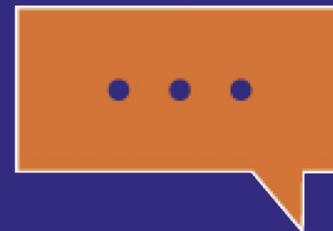




Considerações Finais

- Educação midiática e sobre direitos digitais
- Regulamentação das plataformas digitais e da IA Generativa
- Ambientes digitais seguros para crianças e adolescentes = ambiente mais seguro para todos



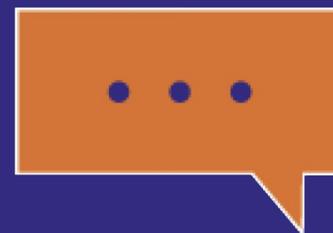


Descreva como foi para
você
se desconectar do celular



Salvador (BA)





Como podemos proteger a
identidade de crianças e
adolescentes neste
cenário hiperconectado?

Salvador (BA)





FAB15

Salvador (BA)

nic.br cgi.br

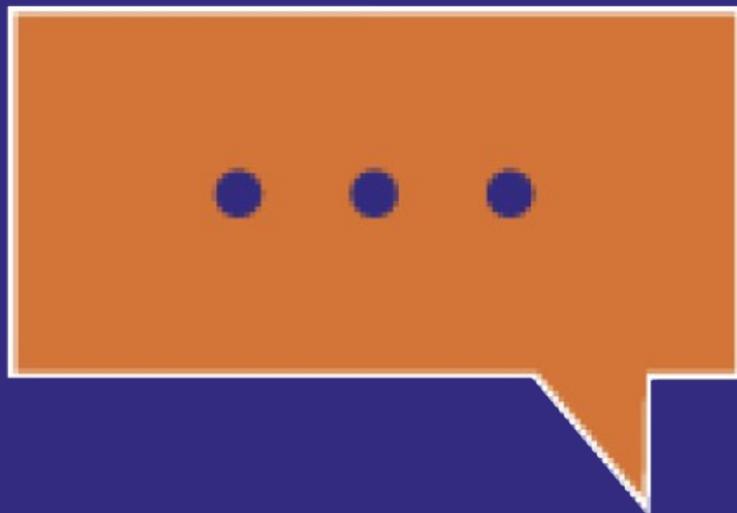


WORKSHOP - 28/05, 16:30h

SAI DESSE CELULAR! Impactos da internet na construção da identidade de crianças e adolescentes

Bárbara Alves (Instituto Vita Alere),
Emanuella Ribeiro (Instituto Alana),
Maristela Cortinhas (TJPR),
Samyr Paz (FEEVALE)
Kelly Gomes (Psicóloga Clínica)
Maria Eduarda Araujo (Psicóloga
Clínica





Salvador (BA)

